



Gerçek Zamanlı Gelişmiş Grafik Programlama Seminerleri

Yer: Uluslararası Bilgisayar Enstitüsü, Ege Üniversitesi

Zaman: 7 Ocak 2010'dan itibaren her perşembe 18:30'da

Detaylı bilgi için:
admin@oyungelistirici.org

Seminerler ücretsizdir.

	Hafta	Matematik	Programlama	Bilgisayar Mimarisi
Lineer Cebir	3	<ul style="list-style-type: none"> Vektörler Matrisler ve Koordinat Sistemleri Öteleme Ölçekleme Döndürme Homojen Koordinat Sistemi Görüntü Uzayı Projeksiyonlar Quaternionlar Doğru, Düzlem 	<ul style="list-style-type: none"> Vektör, Matris Implementasyonları STL (Standard Template Library) 	<ul style="list-style-type: none"> Temel Mimari
Sahne Çizgeleri	1	<ul style="list-style-type: none"> Kapsiyon Hacimler Octree Kd-tree 	<ul style="list-style-type: none"> Ağaçlar 	
Hesaplama akışı	1		<ul style="list-style-type: none"> DirectX, Ogre Tampon Bellekler Üçgen Listeleri, Stripleri, Fanları 	<ul style="list-style-type: none"> CPU, GPU, Tampon Bellekler
Shader'lar	1	<ul style="list-style-type: none"> Interpolasyon Aliasing, anti-aliasing 	<ul style="list-style-type: none"> HLSL Per Pixel, per Vertex ışıklandırma 	<ul style="list-style-type: none"> Rasterizasyon
Dokular	1	<ul style="list-style-type: none"> Doku Koordinatları Swizzling Doku Sıkıştırma Filtreleme 	<ul style="list-style-type: none"> Texture Mapping Environment Mapping 	<ul style="list-style-type: none"> Doku Donanımı
Gelişmiş Işıklandırma	1	<ul style="list-style-type: none"> BRDF modelleri Normal Mapping 	<ul style="list-style-type: none"> Normal Mapping BRDF uygulamaları 	
Optimizasyon	2	<ul style="list-style-type: none"> İşlem sayısı optimizasyonları Karmaşıklık ve algoritmalar 	<ul style="list-style-type: none"> C/ C++ optimizasyonları HLSL optimizasyonları 	<ul style="list-style-type: none"> SSE komut setleri Önbellek
Yazılım Geliştirme	2		<ul style="list-style-type: none"> Tasarım Desenleri Versiyon Arşivleme Geliştirme metodolojileri 	
Gelişmiş Teknikler	3	<ul style="list-style-type: none"> Gölgelendirme Global Işıklandırma Deferred Shading Depth of Field Ambient Occlusion 	<ul style="list-style-type: none"> Gölgelendirme Global Işıklandırma Deferred Shading Depth of Field Ambient Occlusion 	

Seminerler ücretsizdir.